

## РЕЧЕВАЯ ЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА «СКАЗКИ»

### 1 - вариант

«Найди картинку данной сказки» и отметить ее фишкой (фишки могут быть разные: по цвету, по форме, по нумерации и так далее).

### 2 – вариант

#### «Доскажи и найди»

взрослый говорит начало названия сказки, дети досказывают и показывают данную сказку на любой карточке.

Гуси - .....(лебеди)

Доктор - ...(айболит)

Конек - ....(гобунек)

Сказка о рыбаке....(рыбке)

### 3 – вариант

#### «Вспомни, угадай, покажи»

1. В кого превратился братец Иванушка?
2. Кто вылечил зверей в Африке?
3. В какой стране лечил зверей доктор Айболит?
4. Какое дерево помогло сестрице спрятать Иванушку?
5. Что за рыба говорила с Емелей??? и. т.д.







